ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 3D

困ったときは

1 ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

●ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

●直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
●プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
●ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
●衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
●端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
●分解や改造をしないでください。

●シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。
●ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

CTR-P-AJRJ-00

2 拡張スライドパッドの使用

オプション（→4）のページ1で「拡張スライドパッド」を「使用する」に設定すると、ニンテンドー3DS LL/3DS専用拡張スライドパッド（別売）を接続できます。

拡張スライドパッドは、5分間操作しないでいると省電力状態（スタンバイ状態）になります。
スタンバイ状態を解除するには、ZLボタンかZRボタンを押してください。
※拡張スライドパッドの使用方法など、くわしい内容は拡張スライドパッドの取扱説明書をお読みください。

スライドパッド(R)が正しく操作できない場合

スライドパッド(R)で正しい方向に操作できなかったり、操作していないのに勝手に動いたりする場合は、以下の手順に従ってスライドパッド(R)の補正を行ってください。

●操作手順

❶ ファイルを選ぶ画面などで「オプション」→「拡張スライドパッドの補正」の順に選びます。

❷ 画面の指示に従って、スライドパッド(R)を補正します。

※本体のスライドパッドの補正は、HOMEメニューの「本体設定」から行ってください。くわしくは、本体の取扱説明書をお読みください。

3 どんなゲーム？

前作『ゼルダの伝説
時のオカリナ』の物
語から数か月後。別
れた友を探す旅に出
た主人公リンクが、
三日後には月が落ち
るとされる不思議な
世界「タルミナ」を冒険するアクション
アドベンチャーゲームです。

4 ゲームの始めかた

◎でファイルを選び、Ⓐで決定します。

最初から始める

「はじめから」を選び、主人公の名前を入力します。

続きから始める

データが保存されているファイルを選び「スタート」を選びます。

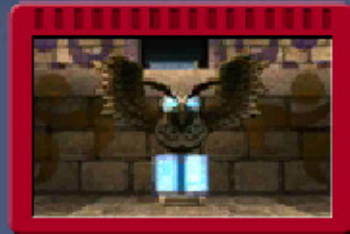
オプション

データが保存されているファイルを選ぶと、「オプション」で各種設定の変更が行えます。コレクト（→9）からも設定できます。

※音量設定で「大きめ」を選んだ際、音が割れているように聞こえる場合は「ふつう」に戻してください。

5 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブ

フクロウや羽ペンの石像の前でⒶを押すと、これまでの進行状況をセーブすることができます。

※最初の朝（→6）に戻っても、自動的にはセーブされません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

データの消去

ファイルを選んで消去

ファイルを選ぶ画面（→4）でファイルを選び、「消す」を選びます。

すべてのデータを消去

ソフト起動後、ニンテンドー3DSのロゴの表示が消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨを同時に押し続けると、すべてのセーブデータを消去できます。

※データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

6 ゲームの進めかた

主人公のリンクを操作して、月が落下するまでの3日間を繰り返しながら冒険を進めます。

時間の流れ

ゲーム中はつねに時間が進んでいます。24時間が経つと次の日に進みます。
冒険の途中で手に入るオカリナで「時の歌」を演奏すると、最初の朝に戻ることができます。

※会話しているとき、ボンバーズ団員手帳やアイテム画面などのメニューを開いているときは、時間が止まります。
※最初の朝に戻ると、一部のアイテムやルピーなどがなくなり、イベントやダンジョンのしかけが元に戻ります。

3日経つと

月が落下して、最初の朝に戻ります。時を越えられるアイテムやお面の入手状態は、最後に「時の歌」を演奏したときの状態に戻ってしまいます。

ゲームオーバー

ライフゲージ（→9）がなくなると、ダンジョンではそのダンジョンの入口から、フィールドではそのときいたマップの入口から再開します。

冒険に困ったときは
時計塔にあるシーカーストーンを調べると、冒険のヒントを見ることができます。

7 基本の操作

移動/ジャンプ/泳ぐ

◎を操作した方向に移動します。離れた足場や段差では、進むだけで自動的にジャンプします。

アクション

Ⓐを押すと、状況に応じたさまざまなアクションをします。

アイテムを使う/お面をかぶる

ⓍやⓎを押すか、アイテムスロット（→9）をタッチすると、アイテムを使ったり、お面をかぶったりできます。

チャットと話す

チャット表示が出たときに✜を押すと、チャットが冒険のヒントなどを教えてくれます。

視点変更

オプション（→4）で、視点に関する設定を変更できます。

L注目

注目マークが表示されている敵や人、ものの近くでⓁを押し続けると注目します。敵に注目すると、見失わずに戦えます。

見回す

カメラアイコン（→9）をタッチするとリンクの視点になり、◎や本体を動かして視点を変えることができます。
Ⓛを押すと、リンクの背後からの視点に切り替わります。
※拡張スライドパッド（→2）を使用すると、スライドパッド(R)で視点を動かすことができます。

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。
けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

8 攻撃/防御の操作

剣を振る

Ⓑを押して剣を手にすると、以下のアクションができます。

ヨコ斬り	Ⓑ / Ⓛ+◎左右+Ⓑ
タテ斬り	◎上+Ⓑ / Ⓛ+Ⓑ
突き	Ⓛ+◎上+Ⓑ
回転斬り	Ⓑを押し続けて離す / ◎（一回転）+Ⓑ
ジャンプ斬り	Ⓛ+Ⓐ

盾をかまえる

Ⓡを押すと、盾をかまえて身を守ります。◎で盾の角度を調節できます。

その他のアクション

回転アタック	Ⓐ（走りながら）
横っとび	Ⓛ+◎左右+Ⓐ
バック宙	Ⓛ+◎下+Ⓐ

9 基本画面

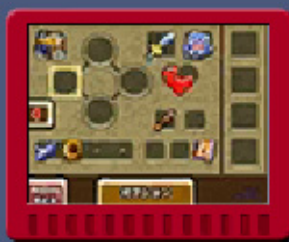
❶ ライフゲージ

敵の攻撃などを受けると減ります。

❷ カメラアイコン

❸ ルピー（所持金）

❹ コレクト

タッチすると持っているコレクトアイテムを確認できます。コレクトアイテムは持っているだけで自動的に効果がある（使用できる）アイテムです。

❺ 魔法メーター

魔法の力を表します。特定のアクションやアイテムを使うと消費します。
※冒険を進めると表示されます。

❻ オカリナ

タッチするとオカリナを演奏できます。演奏できるメロディは冒険を進めると増えていきます。また、で楽譜を確認できます。

⑦ 時計

1日ごとに区切られています。リンクのいる日には色が付きます。時間が止まっているときは表示されません。

昼
夜

⑧ アクションアイコン

状況に応じたアクションを表示します。

⑨ アイテムスロット

セット中のアイテムやお面が表示されます。「X」「Y」は対応するボタンを押すか、タッチすると使用できます。「Ⅰ」「Ⅱ」は、タッチ操作のみに対応しています。

⑩ お面

タッチすると持っているお面を確認できます。アイテムスロットまでスライドさせると、セットできます。

⑪ マップ画面（→10）

⑫ アイテム

タッチすると持っているアイテムを確認できます。アイテムスロットまでスライドさせると、セットできます。

10 マップ画面

フィールド

マップを購入すると、エリアの詳細が表示されます。

❶ 全体マップ

Ⓧを押すと拡大/縮小できます。

❷ 現在地のマップ

タッチするかⒶを押すと拡大/縮小できます。

セーブポイント
現在地と向き
この地域に入ってきた場所
宝箱

ダンジョン

現在地のマップの表示がフィールドとは一部異なります。

1 ダンジョンマップ/コンパス/ボス部屋のカギ/小さなカギ

入手しているものが表示されます。

2 はぐれ妖精の数

ダンジョンで捕まえたはぐれ妖精の数です。すべて捕まえて妖精の泉に連れていくと、いいことがあるかもしれません。

3 ダンジョンの階層

タッチやスライドで表示する階層を切り替えられます。

現在いる階層

ボスのいる階層

11 ボンバーズ団員手帳

冒険を進めると「ボンバーズ団員手帳」が手に入ります。リンクが関わったり、調査を依頼されたりしたじけんは、この手帳に記録されます。START を押すと手帳を開いて、じけんの情報を確認できます。

じけんメモ画面

❶ じけんリスト

調査中のじけんや解決したじけん、ボンバーズから聞いたじけんのうわさが表示されます。

❷ 関わりのある人物

時系列順に並んでいます。✚で切り替えます。じけんに関係する人物がいない場合は、が表示されます。

❸ じけんの内容

じけんリストで選んでいるじけんの詳しい内容が表示されます。

❹ じけんの発生場所

タッチすると、じけんが発生する場所をマップで確認できます。

❺ よてい

タッチすると、よてい画面に切り替わります。

よてい画面

じけんメモに登録された人たちのスケジュールを確認できます。スケジュールは、対象の人物と会話することで追加されていきます。

❶ 対象の人物

その人に関するじけんを解決するとが表示されます。

❷ じけんの発生期間

じけんを解決するために何かをする必要がある期間です。必要な行動をすると、バーが青色になります。

❸ 現在の時刻

❹ アラーム

タッチすると時刻を選んでアラームをセットでき、セットした時刻になると、チャットが知らせてくれます。アラームをセットした時刻にはが表示されます。
※指定できる時刻は1つだけです。

❺ じけんメモ

タッチすると、じけんメモ画面に切り替わります。

12 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 にかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間　月～金：9:00～17:00（土、日、祝日、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 にかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間　月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00(日、祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社
〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1